

2021年9月28日

## 360° カメラで気軽に遠隔地の空間をまるごとつなぐ 「空間コミュニケーションサービス(ベータ版)」を開発 ～トライアル参加学校・企業を募集～

株式会社エネルギア・コミュニケーションズ（略称：エネコム、本社：広島市、取締役社長：渡部 伸夫）は、360° カメラを利用して遠隔地の空間をまるごとつなぐ「空間コミュニケーションサービス（ベータ版）」を開発しました。

このたび、「空間コミュニケーションサービス（ベータ版）」を用いたトライアルにご参加いただける学校・企業を期間限定で募集します。

### ● 背景とベータ版開発までの経緯

新型コロナウイルス感染症拡大により WEB 会議ツールの活用が増えています。カメラが映し出す範囲が限定されるため、その場の雰囲気や状況が伝わらず、状況が把握しにくいといったコミュニケーションの課題があります。

このような課題に対して、当社では広島県が実施する「ひろしまサンドボックス」の実証事業に参画し、360° カメラ、VR ゴーグルを用いて河川の状況（360° の風景）をリアルタイム伝送する実証を行い、この中で使用した技術を活用し、「空間コミュニケーションサービス（ベータ版）」を開発しました。

### ● 「空間コミュニケーションサービス（ベータ版）」のトライアル実施

開発段階において、教育機関への体験会を開催し、従来の WEB 会議ツールと比較して周囲の状況・人・物を含めた立体的な雰囲気をリアルに感じることができたといった高評価をいただきました。

現在、体験会や複数のお客さまへご紹介する中で、教育現場や地域の伝統文化の配信で実際に利用してみたいというご要望もいただいております。そのご要望にお応えし、映像でのコミュニケーションに課題をお持ちの学校・企業を対象に、期間限定でベータ版のトライアルを実施します。トライアルは、実費をご負担いただくことにより、ご参加いただけます。

#### <トライアル概要>

- 募集期間 : 10月1日(金)～10月15日(金) (予定)
- 申込方法 : 電話またはメールによる申込み
- 期間 : 募集受付開始～11月末 (予定)
- 募集数 : 5社程度 (予定)
- 参加費 : 実費をご負担 (ライセンス費用なし)  
※詳しくは当社までお問合せください。
- サポート : お客さまにおけるトライアル企画・実施をサポート
- その他 : ご利用に関するアンケートへのご協力

- 今後の展開

トライアル期間中にお客さまからいただいた声やご利用後のアンケートを用いて、課題解決の効果を確認するとともに、今後の本格提供に向けてサービス展開を検討していきます。

当社では、「空間コミュニケーションサービス」を With コロナ, After コロナの時代における新たな学び方やコミュニケーションツールとしての活用を目指し、今後もお客さまにあらゆる場面で、心の通う、より良いコミュニケーションづくりを支援するサービスの提供に努めてまいります。

【別紙】「空間コミュニケーションサービス（ベータ版）」の概要

以上

本件に関するお問い合わせ先

株式会社エネルギア・コミュニケーションズ

経営戦略本部

事業戦略部 共創プラットフォームチーム（倉田，山口）

TEL:050-8201-1505(平日 9時~17時)

Mail: [enecom-business-strategy-support@enecom.co.jp](mailto:enecom-business-strategy-support@enecom.co.jp)

## 「空間コミュニケーションサービス（ベータ版）」の概要

### ＜空間コミュニケーションサービス 概要＞

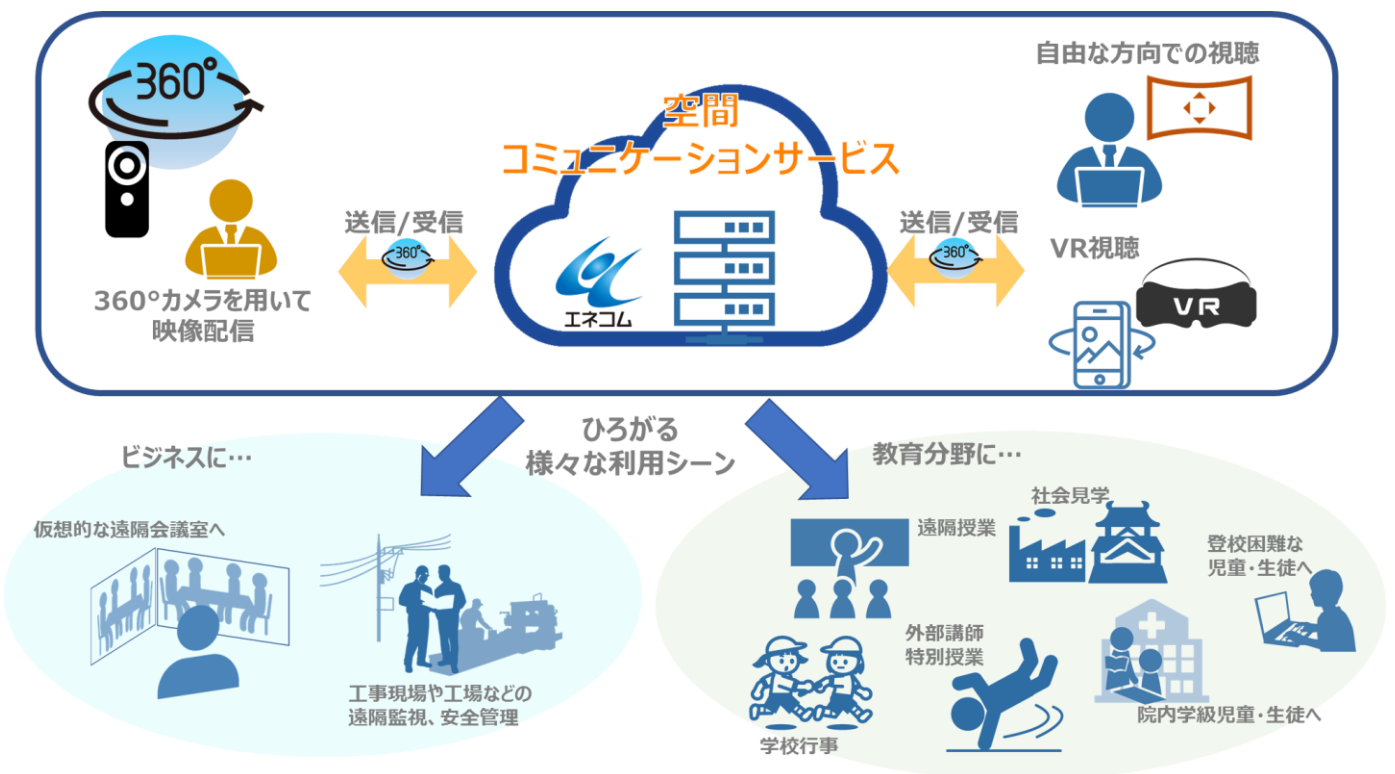
360°カメラを用いて映像を配信し、視聴端末(PC/スマートフォン/Chromebook)にアプリケーションをインストールすることなくWebブラウザで手軽に視聴することにより、空間をまるごとつなぐことができるサービスです。

既存のWEB会議ツールの置き換えではなく、より付加価値のあるコミュニケーションツールとしてご活用いただくことを想定しています。

### ＜主な特長＞

- ▶ 遠隔地の“空間”を目の前にひろげます。
  - ✧ 遠隔地のカメラを中心とした360°の風景をそのまま伝送し、立体的な雰囲気をリアルに感じながらコミュニケーションできます（一部のスマートフォン端末にてVR視聴も可能）。
  - ※ 端末及び360°カメラのご準備だけでご利用いただけます（一部当社指定あり）。
- ▶ Webブラウザを利用し、クリック一つで手軽に利用できます。
- ▶ 視聴者側で映し出される映像を各々が自由な方向で視聴できます。

### ＜サービスイメージ図＞



### ＜利用シーン（一例）＞

- ▶ 教育分野（遠隔授業，学校行事）
- ▶ ビジネス（遠隔監視，仮想的な遠隔会議室） など

以上